



JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

REGULAMENTO ESPECÍFICO GINÁSTICA ARTÍSTICA FEMININA

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

JERJ - 2026

Parceria



Federação
de Esportes
Estudantis do
Rio de Janeiro

Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO



JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

SUMÁRIO

CAPÍTULO I - Da Participação	3
CAPÍTULO II - Do Sistema de Competição	4
CAPÍTULO III - Dos Aparelhos - Categoria A	5
CAPÍTULO IV - Programa obrigatório - Categoria A	8
CAPÍTULO V - Dos aparelhos - Categoria B	22
CAPÍTULO VI - Da Seleção para JEBS e Jogos da Juventude	23
CAPÍTULO VII - Da Premiação	23
CAPÍTULO VIII - Do Programa de competição	24
CAPÍTULO IX - Dos Uniformes	25
CAPÍTULO X - Da Reunião Técnica	25
CAPÍTULO XI - Das Disposições Gerais	26

Parceria



Federação
de Esportes
Estudantis do
Rio de Janeiro

Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO I - Da Participação

Art. 1º - A competição de ginástica artística feminina dos Jogos Escolares do Rio de Janeiro - **JERJ - 2026** obedecerá às Regras Oficiais da Federação Internacional de Ginástica - FIG, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Ginástica - CBG, observando-se as adaptações deste Regulamento e do Caderno de deduções específicas do mesmo que se encontra no site www.cbginastica.com.br.

Art. 2º - Os jogos serão disputados em duas ETAPAS:

Etapa 1 - Regionais, nas 05 Regiões descritas no Regulamento Geral.

Etapa 2 - Final Estadual, preferencialmente na capital do estado, com os estudantes/atletas selecionados nas regionais.

Art. 3º - A competição terá duas categorias:

Categoria A - para estudantes/**atletas** nascidas nos anos de 2014 e 2015.

Categoria B - para estudantes/**atletas** nascidas nos anos de 2011, 2012 e 2013.

Art. 4º - Poderão ser inscritos número **ilimitado de estudantes/atletas**.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

Art. 5º - A estudante/atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizada.

Para ter condição de participação, antes do início da competição, deverá apresentar à organização do evento os documentos obrigatórios definidos pelo Regulamento Geral.

CAPÍTULO II - Do Sistema de Competição

Art. 6º - Os jogos serão disputados na forma de etapas regionais, nas seguintes regiões: Metropolitana I, Metropolitana II, Serrana/Lagos, Sul Fluminense e Norte/Noroeste Fluminense, detalhadas conforme Regulamento Geral, classificatórias para a etapa final Estadual, disputada na capital.

Art. 7º - A competição será classificatória, Individual Geral e Final por aparelhos. Participarão todos os estudantes/atletas inscritos na competição nos 4 (quatro) aparelhos. Desta fase sairá o resultado por equipes, individual geral e por aparelho.

Art. 8º - Na Competição por Equipe, participarão todas as ginastas inscritas na competição, em cada categoria. Considera-se uma equipe, todas as ginastas inscritas pela mesma Unidade Escolar.

Até 6 (seis) estudantes/atletas competirão em cada aparelho. Serão computadas as 2 (duas) melhores notas em cada aparelho para o resultado da equipe.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

Art. 9º - No Individual Geral, será considerado o somatório das notas dos 4 (quatro) aparelhos.

Parágrafo único - No caso de empate, será classificada para final a estudante/atleta que obtiver a maior pontuação na nota de execução no aparelho, exceto no salto sobre a mesa, que será considerada a nota de dificuldade.

Art. 10º - A ordem de apresentação das estudantes/atletas em cada aparelho será definida pelo professor/técnico e enviada em formulário específico antes do início da competição.

CAPÍTULO III - Dos Aparelhos - Categoria A

Art. 11º - Aparelhos e informações gerais:

Idem ao Regulamento OBRIGATÓRIO da Ginástica artística feminina do Torneio Nacional, Iniciante e Intermediário - categoria infantil - CBG - 2026, exceto no SALTO.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Aparelhos	Salto Sobre a Mesa, Paralela Assimétrica, Trave de Equilíbrio e Solo
Informações Gerais	Na competição as séries serão do programa obrigatório da CBG do Torneio Nacional, nível iniciante e intermediário. Exceto Salto Sobre a Mesa.
	Na competição, a participação, em relação aos níveis nos aparelhos é opcional, ou seja, de acordo com o nível técnico de cada estudante/atleta.
	Na competição o professor/técnico deverá informar aos árbitros o nível que a estudante/atleta irá executar através de um formulário próprio assinado.
	Na competição, quando a estudante/atleta retirar (não tentar executar) qualquer movimento da série será penalizado em 0,50 ponto (omissão) + o valor da parte.
	Na competição, quando a estudante/atleta acrescentar qualquer exercício do código de pontuação será penalizada em 0,50 ponto + dedução de execução.
	Na competição as partes das séries têm exercícios principais, e se estes não forem válidos por qualquer motivo, a estudante/atleta perderá o valor total da parte.
	Na Paralela Assimétrica o professor/técnico deverá se manter ao lado da estudante/atleta durante toda a apresentação. Caso não haja a permanência, será penalizado 0,50 ponto na NF da estudante/atleta.
	Na Trave de equilíbrio o professor/técnico deverá se manter ao lado da estudante/atleta durante a realização da saída. Caso não haja a permanência, será penalizado 0,50 ponto na NF da estudante/atleta.

Parceria



Organização

Secretaria de Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Deduções Específicas	EXERCÍCIO CURTO:
	Paralelas Assimétricas, Trave de Equilíbrio e Solo. Dedução Neutra por elemento faltante: 5 elementos - 1,00 ponto 4 elementos - 2,00 pontos 3 elementos - 3,00 pontos 2 elementos ou menos - 4,00 pontos

Art. 12º - Configurações dos Aparelhos: **Categoria A**

Configuração dos aparelhos - Programa obrigatório	
Aparelhos	Medidas
Salto Sobre a Mesa	Mesa de salto 1,20m para toda equipe Série 1 (2 Trampolins) Séries 2, 3 e 4 (1 Trampolim)
Paralelas assimétricas	Oficial Colchão de 5 cm opcional na saída
Trave de Equilíbrio	1.25 cm de altura Tempo máximo 1:15 min Tempo excedido em até 2" – 0,10. Maior que 2" – 0,50 - por estudante/atleta
Solo A música deverá ser igual para toda equipe. Séries 1 e 2 - música obrigatória (CBG) Séries 3 e 4 - música Livre	Oficial Tempo máximo - Iniciante (séries 1 e 2) 1'15" min. Tempo máximo - Intermediário (séries 3 e 4) 1'20" min. Tempo excedido em até 2" – 0,10. Maior que 2" – 0,50 - por estudante/atleta.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO IV - Programa obrigatório - Categoria A

Art. 13º - Programa obrigatório.

Idem ao Regulamento OBRIGATÓRIO da Ginástica Artística feminina do Torneio Nacional - categoria infantil CBG - 2026.

Séries obrigatórias;

Apresentação na ordem conforme descrição do texto - no Salto Sobre a Mesa, Paralela Assimétrica, Trave de Equilíbrio e Solo - Coreografia livre.

Deduções específicas conforme caderno de deduções para Torneio Nacional e Campeonatos Brasileiros.

Deduções de artístico na trave e solo conforme CP ou descrito no caderno de deduções.

Casos omissos não descritos nas tabelas serão resolvidos pela direção da Competição.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

§1º - Salto sobre a mesa

I	Salto sobre a mesa		
	Saltos obrigatórios		
	Série 01		
	1,20m 02 trampolins	Reversão (1.00) Nota D = 5,00 pontos Nota E = 8,00 pontos	1 salto Nota de partida - 13,00 pontos

I	Série 02		
	1,20m 01 trampolim	Reversão (1.00) Nota D= 6,00 pontos Nota E = 8,00 pontos	1 salto Nota de partida - 14,00 pontos

I	Série 03 e Série 4		
	2 Saltos Diferentes - Média dos dois saltos		
	1,20m 01 trampolim	Reversão (1.00) Nota D= 7,00 pontos Nota E = 8,00 pontos	Nota de partida - 15,00 pontos
I	1,20m 01 trampolim	Rodante (1.20) Nota D= 7,00 pontos Nota E = 8,00 pontos	Nota de partida - 15,00 pontos
Caso a ordem de apresentação seja invertida – dedução neutra de 0,50. No caso de saltos repetidos o 2º salto será inválido.			

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

§2º - Paralelas assimétricas

Série 01			
	Nota de partida - 13,00 pontos		Valor de Dificuldade - 5,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Iniciando sobre o trampolim sem o apoio das mãos na barra, salto com pernas unidas e estendidas, alongamento do corpo todo à frente e volta à posição inicial soltando atrás.	0,30 p
	2	Oitava ao apoio facial	0,70 p
	3	Impulso para trás com pernas unidas na horizontal	0,50 p
	4	Giro de quadril para trás (2.105)	0,50 p
	5	Subida grupada ao apoio dos pés com simultâneo impulso à suspensão na BS	1,00 p
	6	Balanço à frente-balanço atrás	0,50 p
	7	1/2 giro gigante para trás ao apoio facial (Oitavão) barrote superior.	0,80 p
	8	Impulso para trás com pernas unidas + Saída de sub-lançamento para frente com apoio dos pés na barra (pernas unidas ou em afastamento lateral)	0,70 p

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 02			
	Nota de partida - 14,00 pontos		Valor de Dificuldade - 6,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Kipe ao apoio facial BI (1.101) ou Oitava ao apoio facial	1,00 p 0,30 p
	2	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas	0,50 p
	3	Giro de quadril para trás (2.105)	0,30 p
	4	Subida grupada ao apoio dos pés com simultâneo impulso à suspensão na BS	1,00 p
	5	Kipe BS (1.104) Oitavão BS	1,00 p 0,30 p
	6	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas	0,50 p
	7	½ giro gigante para trás ao apoio facial (Oitavão)	1,00 p
	8	Impulso para trás na horizontal com pernas unidas + Saída de sub lançamento para frente com apoio dos pés na barra (pernas unidas ou em afastamento lateral)	0,70 p

Obs.: Impulsos para trás do item 8, se não atingir a altura mínima, perderá somente de execução.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 03			
	Nota de partida - 15,00 pontos		Valor de Dificuldade - 7,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Kipe ao apoio facial BI (1.101)	1,00 p
	2	Impulso para trás acima da horizontal com pernas unidas.	0,50 p
	3	Giro Facial Livre para trás + kipe	(1,0+0,50) 1,50 p
	4	Subida grupada ao apoio dos pés com simultâneo impulso à suspensão na BS	0,50 p
	5	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	1,00 p
	6	Impulso para trás acima da horizontal com pernas unidas + oitavão	1,00 p
	7	Impulso para trás acima da horizontal com pernas unidas.	0,50 p
	8	Saída de Mortal para trás (6.104)	1,00 p

Obs.: Caso o impulso para trás não atinja a altura mínima exigida, perderá somente a execução.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 04			
	Nota de partida - 16,00 pontos		Valor de Dificuldade - 8,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Kipe ao apoio facial BI (1.101) Impulso para trás (na horizontal) 90° com pernas unidas+kipe (1.101)	0,90 p
	2	Impulso para trás no mínimo à 45° (de 45° à vertical) com pernas unidas ou afastadas	0,80 p
	3	Giro Facial Livre para trás a 90° + kipe	(1,0+0,50) 1,50 p
	4	Subida grupada ao apoio dos pés com simultâneo impulso à suspensão na BS	0,50 p
	5	Kipe ao apoio facial BS (1.104)	0,50 p
	6	Impulso para trás no mínimo 45° (de 45 à vertical) com pernas unidas.	0,80 p
	7	Giro Gigante para trás (3.201)	2,00 p
	8	Saída de Mortal para trás (6.104)	1,00 p

Obs.: Caso o impulso para trás ou o giro facial livre não atinjam a altura mínima exigida, perderão somente em execução. Itens 2, 3 e 6.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

§3º - Trave de equilíbrio

Série 01			
T	Nota de partida - 13,00 pontos		Valor de Dificuldade - 5,00 pontos Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Entrada livre (exceto passagem da perna sobre a trave a posição cavalgada) + elemento ou parte coreográfica próxima a trave	Sem valor
	2	Posição de preparação para o giro + equilíbrio 2" sobre um dos pés na ½ Ponta, perna livre na posição no passé - unir os pés em 3ª posição de ballet e giro de 180° sobre os dois pés com joelhos estendidos	0,50 p
	3	Equilíbrio facial: - Avião 2": (4.102)	1,00 p
	4	Parada de mãos 1" (4.103)	1,00 p
	5	Leap: Salto Tesoura (2.110)	1,00 p
	6	Jump: Salto Grupado	1,00 p
	7	Saída: A partir da corrida quicar com pernas unidas e salto estendido na ponta da trave (Preparação para o mortal de frente)	0,50 p

Parceria



Organização

Secretaria de Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 02			
T	Nota de partida - 14,00 pontos		Valor de Dificuldade - 6,00 pontos Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Entrada esquadro posição livre + elemento ou parte coreográfica, próximo a trave	0,50 p
	2	Giro de 180° sobre um dos pés-perna livre na posição no passé	0,50 p
	3	Reversão lenta para trás (4.109)	1,00 p
	4	Estrela/Roda (4.107)	1,00 p
	5	Leap: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas (180°) - (2.101)	1,00 p
	6	Jump: Salto em grande afastamento anterior posterior das pernas/Sissone (2.108)	1,00 p
	7	Saída: Mortal para frente grupado (6.102)	1,00 p

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 03			
T	Nota de partida - 15,00 pontos		Valor de Dificuldade - 7,00 pontos Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Entrada esquadro posição livre + elemento ou parte coreográfica próxima à trave	0,50 p
	2	Giro de 360° sobre um dos pés-perna livre na posição de passé	0,50 p
	3	Reversão Lenta para trás/Ponte para trás (4.109) ou reversão lenta para frente (4.108)	1,50 p
	4	Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1,50 p
	5	Ligação de dança: Leap: - 2 Saltos iguais em grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (2.101)	1,00 p
	6	Jump: Salto em grande afastamento anterior posterior das pernas/ Sissone (2.108)	1,00 p
	7	Saída: Acrobático no mínimo A (diferente dos demais) + Salto estendido para trás na ponta da trave	1,00 p

Parceria



Organização

Secretaria de Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 04			
T	Nota de partida - 16,00 pontos		Valor de Dificuldade - 8,00 pontos Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Entrada livre mínimo "A" do CP	0,50 p
	2	Giro de 360° sobre um dos pés (3.101)	1,00 p
	3	Sequência Acrobática: Reversão lenta para trás (4.109) + Flic Flac (5.204) ou (5.202)	1,50 p
	4	Equilíbrio facial: - Avião 2" (4.102) + reversão lenta para frente (4.108)	1,00 p
	5	Ligação de dança: Leap: Salto em grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (2.101) + salto leap, Jump ou hop	1,00 p
	6	Leap: Salto com grande afastamento anteroposterior das pernas -180° (Salto longo com troca de pernas (2.305).	1,50 p
	7	Saída: Acrobático no mínimo A (diferente dos demais) + mortal de costas grupado (6.104)	1,50 p

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

§4º - Solo

Série 01			
	Nota de partida - 13,00 pontos		Valor de Dificuldade - 5,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + salto estendido	1,00 p
	2	Reversão para frente com aterrissagem alternada (3.105) + Reversão para frente com aterrissagem alternada (3.105)	1,00 p
	3	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos com grande afastamento anteroposterior das pernas 180° (1.101 + 1.101)	0,80 p
	4	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0,20 p
	5	Jump: Salto com grande afastamento lateral das pernas (1.107)	0,50 p
	6	Reversão sem mãos (4.103) ou Estrela sem mãos (4.104)	0,50 p
	7	Mortal para frente grupado (4.101)	1,00 p

Parceria



Federação
de Esportes
Estudantis do
Rio de Janeiro

Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 02			
	Nota de partida - 14,00 pontos		Valor de Dificuldade - 6,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), Flic Flac (3.107) + salto estendido	1,20 p
	2	Jump: Salto com grande afastamento lateral das pernas (1.107)	0,50 p
	3	Passagem de dança 2 Saltos diferentes: Salto longo com afastamento anteroposterior das pernas 180° (1.101) + chassê + Hop: Salto Fouetté com recepção em uma perna (1.112)	1,00 p
	4	Giro de 360° sobre um dos pés (2.101)	0,20 p
	5	Mortal para frente grupado (4.101)	0,70 p
	6	Reversão para frente com aterrissagem alternada (3.105) + Reversão para frente com aterrissagem com as pernas unidas + salto estendido (3.105)	1,00 p
	7	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado (5.101)	1,40 p

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 03			
	Nota de partida - 15,00 pontos		Valor de Dificuldade - 7,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás grupado (5.101)	1,00 p
	2	Jump: Sequência 02 Saltos iguais com grande afastamento lateral ou ântero posterior das pernas (1.107) ou (1.109).	1,00 p
	3	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento anteroposterior das pernas (180°) - Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	1,00 p
	4	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	1,00 p
	5	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + Flic Flac (3.107) + salto estendido.	1,00 p
	6	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal grupado para frente (4.101).	1,00 p
	7	Hop: Salto Fouetté com recepção em uma perna (1.112).	1,00 p

Parceria



Federação
de Esportes
Estudantis do
Rio de Janeiro

Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

Série 04			
	Nota de partida - 16,00 pontos		Valor de Dificuldade - 8,00 pontos
			Valor de Execução - 8,00 pontos
	Parte	Elemento	Valor
	1	Rodante (3.106), Flic Flac (3.107), mortal para trás estendido (5.101)	1,50 p
	2	Jump: Sequência 02 Saltos diferentes com grande afastamento: 1° - (1.107) afastamento lateral e 2° (1.109) afastamento antero posterior	1,20 p
	3	Passagem de dança: Leaps: 2 Saltos diferentes com grande afastamento anteroposterior das pernas (180°) - Salto longo com troca de pernas (1.205) + salto longo (1.101)	1,00 p
	4	Giro sobre um dos pés valor mínimo B	0,80 p
	5	Rodante (3.106) + Flic Flac (3.107) + mortal para trás grupado (5.101).	1,00 p
	6	Reversão para frente com aterrissagem nos 2 pés (3.105) + mortal para frente estendido (4.202)	1,50 p
	7	Hop: Salto Fouetté com troca de pernas e grande afastamento anteroposterior (1.202), recepção em uma ou duas pernas.	1,00 p

OBSERVAÇÕES:

As deduções por artísticos são de acordo com o CP e caderno de deduções.

Nesta competição, qualquer elemento do CP inserido nas séries, fora dos obrigatórios, será penalizado como inclusão e execução. Elementos não codificados não terão valor, mas poderão ser penalizados por falhas de execução.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO V - Dos aparelhos - Categoria B

Configuração dos aparelhos		
Aparelhos	Medidas	Colchões de segurança
Salto	RT - FIG	1.25m - Opcional colchão extra de 5 cm
Paralelas Assimétricas		Opcional colchão extra de 5 cm para saídas valor D ou mais.
Trave de Equilíbrio		1.25m - Opcional colchão extra de 5 cm para saídas. Tempo máximo 1'30"
Solo		Opcional colchão extra de 5 cm. Tempo máximo 1'30"

Idem ao Regulamento da Ginástica artística feminina do Campeonato Brasileiro da Categoria Juvenil da CBG - 2026.

Art. 14º. A competição de Ginástica Artística Feminina da **Categoria B** obedecerá às regras apresentadas na tabela a seguir:

Categoria B	
13 a 15 anos (Nascidas em 2011, 2012, 2013) - Juvenil	
Competição Classificatória, individual geral Por equipes Por aparelhos	Programa Nacional para Juvenil Conforme Regulamento Técnico FIG para Juvenil – Séries Livres
Aparelhos	Salto sobre a mesa, Paralelas Assimétricas, Trave de Equilíbrio e Solo
PROGRAMA LIVRE FIG - JUVENIS - 2026	
Regras	Aplica-se o Sistema de Bonificações do Programa Nacional e CP.
Informações gerais	

Parceria



Organização



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO VI - Da Seleção para JEBS e Jogos da Juventude

§1º - Para as Etapas Nacionais serão classificadas:

- Serão classificadas para os **Jogos Escolares Brasileiros - JEBS** as estudantes/atletas que obtiverem as 3 (três) maiores notas na competição individual geral, com a soma dos 4 aparelhos.
- Serão classificadas para os **Jogos da Juventude** as estudantes/atletas que obtiverem as 2 (duas) maiores notas na competição individual geral, com a soma dos 4 aparelhos.

CAPÍTULO VII - Da Premiação

Art. 15º - A premiação da competição ocorrerá da seguinte maneira:

§1º - **Premiação Individual Geral** - somatório das notas obtidas nos 4 (quatro) aparelhos. Serão premiadas com medalhas as estudantes/atletas 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria.

§2º - **Premiação por Equipe** - somatório das 2 (duas) melhores notas de cada aparelho (oito notas) por Unidade Escolar. Serão premiadas as estudantes/atletas e seus professores/técnicos com medalhas nos 1º, 2º e 3º lugares, e troféus para as Unidades Escolares de cada categoria.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

§3º - Premiação Final por aparelho - No Salto Sobre a Mesa, Paralela Assimétrica, Trave de Equilíbrio e Solo, serão consideradas as melhores notas obtidas por cada estudante/atleta, em cada aparelho, sendo premiadas com medalhas os 1º, 2º e 3º lugares em cada categoria.

Parágrafo único - Em caso de empate, será considerada a maior pontuação na nota de Execução. Se persistir o empate, a maior pontuação na nota de Artístico prevalecerá. Se persistir o empate, a maior nota de dificuldade prevalecerá. Se persistir o empate, permanecerão empatados.

CAPÍTULO VIII - Do Programa de competição

Art. 16º - O programa de competição da Ginástica Artística Feminina segue apresentado no quadro abaixo:

Categoria A	Categoria B
Competição - Por equipes Individual Geral Por aparelhos	Competição - Por equipes Individual Geral Por aparelhos

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO IX - Dos Uniformes

Art. 17º - O estudante/atleta deverá comparecer ao local devidamente uniformizado, com 30 (trinta) minutos de antecedência para a conferência dos documentos, conforme as regras e o programa da modalidade.

Art. 18º - Os estudantes/atletas deverão estar uniformizados de acordo com as regras da FIG. Estudantes/atletas com uniformes fora do padrão serão penalizados conforme o código de pontuação.

Art. 19º - Em todas as provas, os estudantes/atletas deverão usar um uniforme que esteja limpo e possa ser utilizado de modo a não sofrer objeções.

CAPÍTULO X - Da Reunião Técnica

Art. 20º - A reunião técnica da modalidade será realizada conforme o Cronograma Oficial do JERJ, de maneira remota, a ser divulgado posteriormente no Boletim Oficial do evento. Durante as reuniões técnicas será apresentado a condução da competição, programação da modalidade e outros assuntos relacionados à modalidade, sem a possibilidade de qualquer alteração deste regulamento.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

CAPÍTULO XI - Das Disposições Gerais

Art. 21º - Toda e qualquer solicitação de substituição de estudantes/atletas inscritos na competição e categorias deverá obedecer ao disposto no Regulamento Geral.

Art. 22º - Para que os estudantes/atletas estejam aptos a participar de qualquer etapa da competição é necessário que esteja acompanhado do seu professor/técnico. Caso o estudante/atleta não esteja acompanhado do professor/técnico referido como representante no ato da inscrição vinculada à sua unidade escolar, o mesmo será impedido pela Comissão Organizadora do JERJ de competir.

Art. 23º - Não será permitida a solicitação de recurso de nota no JERJ.

Art. 24º - Nas hipóteses de conflito entre o Regulamento Geral dos JERJ e este Regulamento Específico, prevalecerá o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 25º - Exclusivamente para a participação no Jogos da Juventude, para representar o estado do Rio de Janeiro, ao Professor/Técnico(a) caberá:

Apresentar os seguintes documentos à baixo, para a sua Inscrição no COB:

- Carteira do Conselho Regional de Educação Física (CREF) na sua forma original, com prazo de validade em dia ou Documento válido, original, de conclusão de curso de formação profissional de treinadores ministrado pela organização nacional que administra e regula a respectiva modalidade esportiva.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO

JERJ 2026

JOGOS ESCOLARES DO RIO DE JANEIRO

- Apresentar Certidão de Antecedentes Criminais atual. Realizar e apresentar os certificados de conclusão dos cursos promovidos pelo Instituto Olímpico Brasileiro (IOB), abaixo relacionados:
 - a. Curso Esporte Antirracista;
 - b. Curso de Prevenção e Enfrentamento do Assédio e Abuso no Esporte;
 - c. Curso Equilibrando o Jogo: Igualdade de Gênero no Esporte;
 - d. Combate a Manipulação de Resultados.

Art. 26º - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora, com o suporte do coordenador da respectiva modalidade.

Parceria



Organização

Secretaria de
Esporte e Lazer



GOVERNO DO ESTADO
RIO DE JANEIRO